FAN'S PAPER

*Геймъри от всички земни кълбета, съединявайте се !!!*

# ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО

*Орган на ЦК на Българската Геймърска Партия*

*Брой 18, Година III* — *Цена: на аванта*

## КОЙ ПЕЧЕЛИ ГОЛЕМИТЕ НАГРАДИ НА MASTER GAMES?????

**Е скъпи приятели, дойде най-накрая поредния заветен момент, в който ще разберем кои от вас ще спечелят големите награди на Master Games!!! Поради това, че закъсня броя с последния 4-ти талон, изместихме датата на тегленето на наградите, за да дадем шанс на всеки от вас да му пристигне талончето. Стига съм бъбрил, защото предполагам, че никой от вас няма търпение да намери името си по-долу!!!**

**Дами и господа,**
**Представям ви късметлиите, имали щастието да ги огрее в тегленето на томболата на Master Games:**

**••• 3-те професионални джойстика печелят:**

| | |
|---|---|
| Александър Илиев | ЕГН 9005044667 |
| Любомир Георгиев | ЕГН 8503096586 |
| Петър Любов Делчев | ЕГН 8506168545 |

**••• RIVA TNT2, печели:**

| | |
|---|---|
| Любомир Симеонов | ЕГН 5604276549 |

**••• 2-та пейджъра печелят:**

| | |
|---|---|
| Десислава Богомилова | ЕГН 8811285378 |
| Евгения Георгиева | ЕГН 8504225570 |

**••• 5-те абонамента за 2001 със CD печелят:**

| | |
|---|---|
| Костадин Котов | ЕГН 7401114520 |
| Мирослав Комитов | ЕГН 6212200641 |
| Нела Табакова | ЕГН 6610300559 |
| Петър Цочев | ЕГН 7007250447 |
| Ростислава Фердинандова | ЕГН 7309076417 |

**••• 5-те мишки Microsoft Intelli Mouse печелят:**

| | |
|---|---|
| Христо Димитров | ЕГН 7209076840 |
| Стоян Мутафчийски | ЕГН 7404177286 |
| Иван Недков | ЕГН 6503311140 |
| Янка Мустафова | ЕГН 7402256257 |
| Иван Недков | ЕГН 6610176941 |

**••• 10 извънредни награди!!!**

**Фланелки Master Games печелят:**

| | |
|---|---|
| Виктор Бистрев | ЕГН 8903076706 |
| Илиян Начев | ЕГН 8708036606 |
| Никола Бабамов | ЕГН 8607036784 |
| Симеон Димитров | ЕГН 8802226428 |
| Диан Георгиев | ЕГН 6903187922 |
| Орлин Белоев | ЕГН 7603084524 |
| Георги Антониев | ЕГН 9003067540 |
| Венелин Венелинов | ЕГН 7412022240 |
| Пламен Касьров | ЕГН 8604116320 |
| Кристиян Желев | ЕГН 9111221024 |

### И сега дойде реда на голямата награда!!!

**••• Ултрафантастичния Pentium III 800Mhz, печели най-големият щастливец!!!**

Това е Владислав Ваньов Кудунов ЕГН 7907186248.

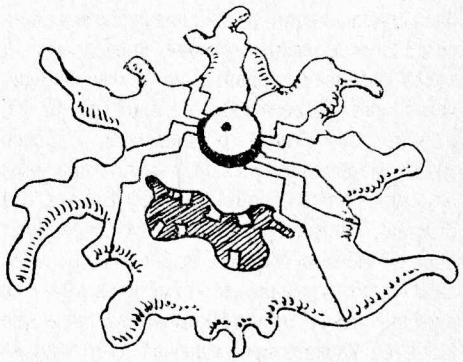
***На всички печеливши ЧЕСТИТО, а на тези които нямаха късмета на другите, пожелаваме такъв в следващата ни томбола!!!***

**Важно!!! Важно!!! Важно!!!**

Наградите се получават в редакцията на списанието с личен паспорт или ако нямате такъв трябва да дойдете с родител!!!

**Краен срок за получаване на наградите е 15 Март 2001 г.**
**Телефон за справка:** 02/73 00 15; **e-mail:** master-games@inet.bg

***Абонамента на спечелилите започва от 30 брой и ще бъдат пращани по пощата. Тези от вас, които желаят да получават списанията на друг адрес, моля да ни пратят e-mail или да се обадят в редакцията.***



## ЦЕНТРАЛЕН КОМАНДЕН АНТИВИРУСЕН ЦЕНТЪР

**- Worm.PIF.Fable**

Това е първият познат досега интернет червей, който се разпространява като PIF файл. Интересното при него е (хех, ако ви се лепне хич няма да ви е интересно), че плъзва в системата като PIF, BAT и INI файл (като последното всъщност е mIRC скрипт). Когато Fable.pif се пусне, той прави две копия на себе си: C:\TEST.BAT и %WinDir%\BackUp570.pif. После C:\TEST.BAT също се пуска и из целия ви компютър плъзва червея (щастие). Копия също се правят в директорията на mIRC клиента (ако го имате естествено) и оттам се разпространява и на други хора. Размножава се също и чрез

**(http://продълж. на стр. 2)**

**СУПЕРИЗГОДНА ОФЕРТА ЗА АБОНАМЕНТ**

**2001!!!**

| | | |
|---|---|---|
| за 1 година | ~~60,00~~ лв. | |
| със CD | 35,00 лв. | |
| за 1/2 година | ~~33,00~~ лв. | |
| със CD | 20,00 лв. | |
| за 1 година | ~~24,00~~ лв. | |
| без CD | 19,00 лв. | |
| за 1/2 година | ~~13,20~~ лв. | |
| без CD | 11,00 лв. | |

**Абонирайте се !!!**

Outlook Express. Не ви изненадах, нали? Като цяло не е нещо особено този вирус. Имало е и по-страшни.

**W95.Hybris.Plugin**

Малко преди Коледа се появи един нов унищожител, който се разпространи доста бързо и оказа адски фатален. Освен това, забележете нахалството, връзва се към Интернет и си търси нови версии; ако има ги сваля и ви заразява с по-нов модел. Наглост! Значи като го хванете, по-добре отидете и глътнете един валидол за кураж. На десктопа ви се появява черно-бяла спирала, която го покрива целия и ви пречи да си ползвате програмите. Вируса има няколко различни варианта, но всички фигури, които могат да се появят, ползват OpenGL (то още не всички игри го поддържат...). Освен това се приема като service, а не като програма и не може да се спре с Ctrl + Alt + Del от Close Program. Понеже спиралата се пуска всеки път щом се включи Windows, единственият начин да махнете този най-лек, козметичен ефект на вируса е да си пуснете компютъра през Safe Mode (още докато ви се включва PC-то задръжте F8) и да влезете в Start Menu-> Run. Там напишете win.ini и след като се отвори намерете реда, където пише [windows]. Малко под него има друг ред- run=C:\Windows\System\amiaamia.exe. Изтрийте реда от "=" нататък. Това обаче беше само пример, exe- то не винаги има такова име- вирусът създава random наименование, създадено от осем букви, като първите четири се повтарят с вторите четири- така че няма да е много трудно да го откриете. След като направите посоченото, излезте от win.ini, като не забравите да запишете. После си поемете дълбоко дъх и се подгответе за по- сериозната част.

Ами да, ще ви се заразят и всички DOS и PE executables. Значи ще ви останат малко читави EXE-та. Пък и не само, защото освен тях ще пострадат и ZIP-четата и RAR-четата, намиращи се от C:\ до Z:\. Вирусът се пъхва вътре и преименува всички файлове с разширение exe на EX$, а после си вкарва собствено копие. Изобщо купонът е пълен.

Разпраща се до всички ваши приятели от Outlook Express (изобщо тази програма май повече неприятности води, отколкото облаги), както и сканира мрежата за заразени със троянския кон SubSeven (Малко отклоняване от темата: за да проверите дали имате Subseven, проверете дали на компютъра ви има MSREXE, както и дали са ви отворени портовете 27374 и 1234. По принцип може всеки път да е различен порта, но тези са зададени като основни). Ами горе-долу това за този вирус. След като си махнете спиралата или кръгчето, които се появяват на desktop-а си намерете някоя нова антивирусна програма и си прочистете хубаво машината.

**X97M.Laroux.JG**

Това е вирус тип Macro за Excel, но за щастие е почти безобиден. Открит е наскоро- 25 Януари и пиша този материал не защото няма сами да се справите с него- все пак една антивирусна би го махнала безпроблемно- ами просто да не се стреснете, когато един ден вирусът се задейства и започне да ви изпитва като пред КАТ.

А сега малко повече подробности. Това е сравнително простичък вирус, съдържа само 36 реда. На поразени системи в startup папката на Excel- най често \Xlstart вирусът създава файл Hd.xls. Това гарантира, че всеки пуснат документ в програма ще се зарази. Вирусът се копира ред по ред във всяка таблица, и на 25-и всеки месец се задейства. Щом се пусне, на екрана се появява следното съобщение: "Хюндайски еднорози напуснаха Инчеон. Какво мислиш по въпроса?". Има две възможности- Yes или No. Ако изберете първото, което всъщност е верния отговор, тогава излиза "Браво! Ти си доста добър!" и процедурата спира дотук. Ако обаче изберете No, идва втори въпрос. "Ние не купуваме продукти на Хюндай, нали? Ако сбъркате ще има наказание". В случай, че натиснете Yes, отново сте спасени. При No вирусът изтрива цялото съдържание на документа, който сте отворили. И толкоз. Ако затворите файла, без да записвате естествено, и после го отворите наново, цялата информация ще си е пак вътре. Просто този вирус е безсмислен и малоумен. За да го махнете, изтрийте C:\Program Files\Microsoft Office\Office\XLStart\hd.xls . На спечелилите- честито.

**W97M.Melissa.W**

Помните ли старата Мелиса? Как няма да я помните, половината свят се зарази от нея преди 2 години. Беше страшен почти колкото ILOVEYOU; изобщо вирус на годината. Естествено такъв "шедьовър" не може да няма клонинги и това е един от тях. MelissaW е открит на 17 януари и е macro вирус за Word. С помощта на Microsoft Outlook изпраща email на 50 човека от вашия address book, съдържайки заглавието "Important message from [вашето име]". Body-то съдържа текста "Ето документа, който поиска...Не го показвай на никой друг ;-)". В този email има прикрепен документ, който е заразен. Така той се изпраща на всички, и ако този файл се отвори, тогава се заразяват и всички други Word- овски документи на компютъра. Но щом отваряте или затваряте заразен документ, Мелиса първо проверява дали в HKEY_CURRENT_USER\ Software\Microsoft\Office\ в registry- то ви има стойност Melissa? ...by Kwyjibo. Ако я има, това значи, че вече сте били заразени веднъж, масовото имейлване е направено вече и няма да бъде повторено.

Второто задействане на вируса става ежечасно. Например ако датата днес е 12- ти, то на дванайстата минута от всеки час Melissa ще добавя следните две изречения във вашия документ:

Twenty-two points, plus triple-word-score,
plus fifty points for using all my letters.
Game,s over. I,m outta here

Невъзможно е сами да отстраните Мелиса, за това ви е нужна антивирусна. Програмите преди 18 януари я засичат като W97M.Melissa.Variant, а тези след 18ти- W97M.Melissa.W. Активността и броя на заразените обаче спада, което е хубаво. Все пак не взимайте exe- та и vxd- та от разни мърльовци. И не отваряйте на непознати.

# MICROS NEWS

## Килкрийк заряза ION Storm

Русата гърла Килкрийк напусна лагера на Джон Ромеро и ION Storm, стана ясно на 29 януари след изказване в Интернет. Хубостницата е решила да се махне оттам, „за да продължи своя път", както сама се изразява. Припомняме ви, че тя беше level-дизайнерът на Daikatana - което може би не звучи много като реклама, имайки предвид каква помия се оказа най-обещаващата игра на отцепника от превърналата се вече в култ IDSoftware. Освен всичко друго, тя беше и гадже на Джон Ромеро; иначе едва ли би се докопала сама до дизайнерското място. След напускането не стана ясно дали любовната двойка се е разпаднала. Така или иначе обаче фотомоделът най-вероятно ще основе собствена фирмичка, както правят всички набързо изкласили. Килкрийк се раздели с добри чувства към целия екип на ION Storm и му благодари за търпението и толерантността - поне в официалното си изказване, което всъщност съдържа смукани от пръстите благопожелания.

## Doom 3 вече има официален сайт

Според базата данни на Network Solutions, IDSoftware са регистрирали сайта ua-corp.com - най-вероятно заради продължението на безсмъртния DOOM. Името на URL-то идва от Union Aerospace Corporation, федерация от оригиналния ДУУМ със седалище на Марс. Самия сайт обаче засега е пуст. Има едно Under construction, леко blur-нато с първия филтър на photoshop-а. Има и приятен фон плюс някои и други чупки. Усеща се обаче какъв ще е стилът на сайта, а той определено е страхотен. Междувременно във форума в Quake3World level дизайнерът на ID - Paul Jaquays, съобщи: продължението ще се развива на Червената планета, което се различава от оригиналната игра, където мястото на събитието са марсианските спътниците Фобос и Деймос, а после и Ада.

## Игра със съдията Дред

Култовият комикс-герой Judge Dredd (що ли не го кръстиха Dread!) нахлува и в електронните игри. Филмът не е нищо особено, макар че за времето си имаше галещи окото ефекти. В геймварианта съдията сте вие (или поне гледате през ултра-мега-лазер-очичките му; 15-ти диоптър с астигматизъм). Дано този фърст персон шутер да си заслужава, защото игрите, създадени по филми обикновено не ги бива. Създателите на Judge Dredd-the game са Rebellion, чието дело е Aliens Versus Predator. Покрай този факт се очаква повече от добро заглавие, доколкото Aliens беше чудесно изключение от бездарните игри, правени по филми.

(http://продълж. на стр. 8)

**Ха! Добра среща, читатели!**

Дано вие, които в момента държите в ръцете си новия брой на MG, не се ядосвате за зле похарчени пари. Напълно разбирам вашия въпрос: „Аре, че пикясахме да ви чакаме бе!" И аз заедно с вас съжалявам заради поредното ни закъснение, но такива работи в нашенските полу-ИТ (Информационно-Технологични) времена често се случват. Без майтап, мисля че стискате добър брой на списанието.

Покрай добрите новини следва и лоша. Вашият/нашият Стефан се кани да последва примера на обичания и многоуважавания колега DMX (може спокойно и без тези прилагателни, ама той си пада по четките), който замина миналата година в Германия да учи програмиране и информатика. Няма как (засега!) - налага се да се разделим с още един член от голямото MG-семейство. Искрено му желая добър път и успех! Но да внимават там двамата с DMX; да не правят много глупости и да си спомнят по-честичко за нас. И въобще, я да оставим товаонова на кръговрата на живота: едни си тръгват, други остават, трети идват. Оставащите фигурират в редакционното каре, а новото име в екипа е многообещаващият млад талант Sunder. Да защити името си нататък си е негова работа - от нас са само симпатиите и съвсем леката редакторска подкрепа!

Новост е рубриката ни за екстремни спортове с ексклузивни интервюта за читателите на Master Games с известни и не чак толкова известни екстремисти;-), но не терористи. Ееей, хич и не помисляйте, че ние май, а... Нееее, само ви запознаваме само с най-интересното от екстремните спортове и свързаното с тях...

Друго засега няма, освен че този път сме дали абсолютен приоритет на писмата, получени в нашата дървена пощенска кутия. Нали сте наясно - и това е начин за комуникация! Накъсо: пишете ни всякак!

**GManiak**

**P.S:** На добър час на всички читатели и приятели на нашето списание, а и на всички останали!!! Опа, за малко щях да забравя: Пешо ако случайно си намерил Fan's Page-а, недей да се сърдиш за съветите, които ти дадох :)

**Доскоро геймъри!**
**Стефан**

***Здравейте значи!***

*Откакто си купувам „нашето" списание (брой 0), то става все по-хубаво с всеки изминал брой. Суперлативи, Похвали И др., които вече Сте чували (чели). Но да преминем към темата на писмото ми. Вчера си купих „Master Games" 27 с „НОВА ЦЕНА". Направих се на изненадан, макар че знаех за нея още на „експото" и се прибрах в квартирата. Ядох... извинете, отплеснах се. (Между другото аз съм Коко Пльоко, студент 1-ви курс в НБУ.) Нямате представа (хич хабер си найн) как се изкефих, като четох отговора на Пешовото писмо във Fan`s Page-а. Ще взема и аз да напиша някое такова писмо, че да се кефя после на отговора. Но виждам, че добре си понасяте критиките (имам предвид основателните). Продължавайте. Така и ще сте най-добрите! И сега идва въпросът. Въпрос: „Какво всъщност се случи с картонените обложки на дисковете, които ги поставяхте преди ???" - край на въпроса. Много харесвах тези обложки. Знаете ли какво удоволствие изпитвах, когато внимателно изрязвах краищата им, за да се сместят на капака на кутийка за CD? После нежно полагах диска в кутийката и чак тогава почвах да работя (да геймя). А Вие? Да, Вие ми отнехте това удоволствие. (Това е обвинение). И ако това продължава никога вече няма да ви проговоря (но може да ви пиша).*

*По сценарий: След унищожителното обвинение, което ви отправих и безапелационния отказ да ви проговоря, вие изплашени хуквате вкупом и порьчвате...* бройки хартиени обложки за дискове за следващия брой. ЧАО и внимавайте да не се спънете, докато тичате.*

***P.S.** Много обичам скоби (и вас ви обичам)*

**... - не ви знам тиража - б.а.*

**Ееех, ко-ко, Коко!**

Трогателно е твоето писмо. Че как няма да върнем прословутите картончета! Убеди се сам от MG #28 нататък. Можеш отново спокойно да си ги режеш и слагаш в кутийки. Ние нямаме избор - нали това е вашето списание. На нас не ни остава нищо друго освен понякога да се втурваме вкупом, за да задоволим някоя ваша прищявка. Аз лично се надявам, че някой ден дисковете направо ще си идват с кутийки. Тъй като твоето писмо е първото на хартиен носител, на което отговарям, честно казано адски му се кефя! Давай в същия дух! Да си жив и здрав! Тоя отговор може и да не е както на Пешовия, ама не се отчайвай - пак пиши и пак ще ти се зарадвам.

**PS.** Ма то май не стана като Пешовото;).

**GManiak**

***Hi Masters,***

*Пиша ви това писмо (извинявам се, че не е в електронен вид), за да ви кажа следното. Прощавайте, че се налага да изтърпявате моите препорьчани писма, но причината е в „Български пощи" ЕАД и безотговорността, която те олицетворяват. Обещавам, че ще има само още един препорьчан плик - с талон #4. Обещавам още, че следващото ми писмо ще е в електронен вид. Написах това просто като attachment към талона. Заради уважението, което изпитвам към вас, няма да ви лъжа и ще ви кажа, че първия брой на MG, който си взех, беше септемврийският - с талон #1. Бях привлечен от вълшебния надпис PENTIUM III 800 MHz! След това видях датата на теглене - 27.XII.2001. О Боже, та тогава е 20-ят ми Рожден ден! Обзеха ме блажени мисли и въобще не се замислих, а го грабнах веднага. Беше последният останал брой. От тогава насам вие спечелихте поредния си фен. Имах удоволствието да се запозная с вашето творение благодарение на това, че съм студент във Варна, защото в моя роден край (Пазарджик) не мога да открия MG никъде. Не знам дали се получават малко бройки и се разграбват веднага или въобще нямате разпространение при нас, но това е факт. Засега нямам E-mail, но скоро ще си открия и ще ви пращам писма, като се надявам поне едно да види бял свят (разбира се, ако е заслужило) във вашите FAN`S PAGE. Не смятам да ви пълня главата с повече словоизлияния, за това спирам и ви казвам „до скоро четене".*

***PS.** Надявам се, че не съм ви дотегнал със средновековния модел на писане (лист и химикалка). А също искам да ви пожелая да си останете на ВЪРХА!*

***Николай Лулчев - Фен***

**Хай, Ник!**

Хич не се притеснявай, че си ми досадил. Знам какво нещо/нищо са пощенските деяния в многострадалната ни страна, ама хайде да ги подминем, че то какво ли ни е в ред! Колкото до проблема в Пазарджик, дано броевете на MG се разграбват бързо (казвам го заради едното самочувствие:)), но каквото и да е положението ще се постараем да се справим с него. Желая ти късмет с томболата и

(http://продължж. на стр. 4)

Аз, фен на списанието и заклет гейлманиак заявявам, че желая да се абонирам за:
❑ 6 м.; ❑ 12 м. или ❑ завинаги. /*зачеркнете вашето желание*/
***Цени без/със CD: 6 м. - 11.00/20.00 лв.; 12 м. - 19.00/35.00 лв.***

ТАЛОН ЗА АБОНАМЕНТ

Трите имена на геймъра .....
Точен адрес: гр/село ..... код ..... област .....
община ..... ул. .....
№ .....бл. ..... вх. ..... ет. ..... ап. ..... тел. .....

MASTER GAMES - 2001

**ПОЯСНЕНИЕ:** Талона изпратете на АДРЕС: София 1124, ул. Николай Ракитин 1, ет. 2, фирма "ДАРТ-СОФИЯ", за списание MASTER GAMES. Лептата за абонамента изпращайте с пощенски запис на същия адрес. Попълвайте талончето четливо!

дано се ощастливиш с тия 800 MHz. С нетърпение очаквам твой E-mail и просто се радвам, че харесваш списанието и не го критикуваш (това е рядкост). Благодаря за пожеланията. Ще се постараем да останем на върха.

**GМаниак**

***Здравейте всички MG-маниаци!***

*Пишат ви едни от най-старите ваши горещи фенове. Но чак сега загряхме да ви пратим писмо. Имаме няколко въпроса, похвали и разбира се забележки. * 1) Кога ще излезе Master Games за декември, защото много ваши фенове, както и ние, се чудим кога ще можем да изпратим талоните си. * 2) Скоро ли ще излезе Star Craft 2? Защото слуховете са, че ще излезе много скоро.*

*Похвалите ни са, че най-накрая смъкнахте цената на безценното си списание (това се хареса на всички) и особено много ни кефят страниците за игрите и филмите, най-вече в броя за септември. Не сме съгласни, че съдържанието на което и да е списание се доближава до вашето. Всички бая хляб има да изядат докато стигнат до вас.*

*Нашите забележки са малки, но съществени. Може да ви досадим, защото не сме единствените, които ви питат за това, но ще го преживеете. ** 1) Какво ще кажете за повтарящите се страници. ** 2) А за старите програми в диска ви. ** 3) Някои от игрите, които бяхте публикували в броя за ноември, бяха публикувани в други списания отдавна. ** 4) Защо в последния брой диска беше без опаковка? Най-добре сложете картонена опаковка, както преди.*

***PS.** Извинявайте, че писмото е на лист хартия, но все още не сме си купили хубави компютри. Затова се надяваме да спечелим вашето малко пентиумче. Изпратили сме ви една картинка за спомен от нас.*

***Silver vs.Axy***
***Александър Стоименов и***
***Александър Стоянов***

**Здрасти Александре! Здрасти Александре!** За начало да кажа, че ви е хубава картинката. Екипът ни благодари за похвалите, но да минем към съществената част.

* 1. Когато четете това, съществеността за вас брой ще е вече хубав спомен, така че сигурност сте се оправили с талоните. Както може би всички вече са се досетили, закъсненията на последните 2-3 броя се дължат на затруднения при нас. Това обаче е наш проблем и не би трябвало да ви засяга - важното е да получавате това, което очаквате, пък и се надяваме нататък да излизаме редовно. Казвам го не толкова за оправдание, колкото за да потвърдя, че поехме своята част от вината и изтеглихме томболата с наградите в последния момент, на 6 февруари 2001 г.

* 2. Честно да ви кажа, за StarCraft 2 не съм чувал, ако и да съм човек, който се интересува от такива работи. Засега Blizzard изобщо не споменава за подобно начинание. Не вярвайте на всичко написано в Интернет - за лудите и идиотите там все още не са подготвени усмирителни ризи...

** 1. Дааа... възможно е. Но в това деяние пръст нямаме. Нашата работа е да предадем списанието на файлове в печатницата, а тя продължава нататък. Уви обаче, и в нея стават грешки! Ако все пак ви споходи такъв проблем, можете да подмените дефектния брой с друг при нас или там, откъдето сте го купили.

** 2. Ако не сте го разбрали, радвайте се много на тези стари програми, защото са голям кът напоследък. Те вече имат антикварна стойност, така че много скоро ще се разкайвате, че сте ни упрекували.

** 3. Това е един от проблемите на закъснението. Обещаваме да се реванширамe в следващите броеве, когато ще сме редовни като сметката за телефон.

** 4. Коментарът е излишен.

Надявам се да сте щастливи от отговорите, желая ви приятно игране и дано се сдобиете с „хубави" компютри.

**GМаниак**

***Здравейте, екип на MG!***

*Здравейте! Как сте? Аз съм добре. Купувам списанието ви през три броя, защото финансовото ми състояние не е много добро, но за това пък го купувам с диск. Сега с новата по-евтина цена и със спечелените пари от сурвачката купувам Master Games всеки месец със CD! Трябва да призная, че списанието е доста добре оформено, а CD-то!? CD-то е страхотен конкурент на списанията от чужбина, като „KA-Games", „The games mashine", а между българските списания за компютри да не говорим. Въобще, супер сте! Само дето уеб-страницата е „under heavy construction", но това не пречи! Тя и моята е тъй. Ако искате, посетете я на http://velkov.search.bg, но едва ли ще е готова. Имам една много голяма молба към вас! Please! Публикувайте в следващия брой в CD-то addon-а към Half life: Count of strike 1.0. Не! Не update-а към beta 7.1, а пълната версия на CS-80.4 MB! Е, това е от мен!*

*Бях ви писал миналото хилядолетие и дано ме помните. **Аз съм RedSTAR от Разград!***

***PS.** Забравих да ви честитя Новата година, новия век и новото хилядолетие - честити да са ви!*

**Привет RedSTAR!**

Естествено, че те помним (че как иначе!). И ние сме добре, особено когато такива фенове като теб ни пращат писма. Радвам се, че новата цена на списанието ти харесва, ние точно затова я свалихме, та да може всеки да си го позволи. Благодарим за похвалата за CD-то, то и на мен страшно ми харесва:). Хубаво е, че ни нареждаш сред чуждестранните списания. За уеб-страницата обещаваме, че в скоро време ще ви скрие шайбата. Колкото до твоя сайт - хубаво, почнал си, но го довърши, за да мога да дам някаква крайна оценка. За Counter Strike нищо конкретно не мога да обещая, но предложението е хубаво (кой знае, може пък в следващ CD нещо да стане). Благодаря ти за прекрасните календарни благопожелания, но ти все пак не чакай следващото хилядолетие (дано излизаме и тогава:)), ами вземи ни прати още сега някое писмо!

**GМаниак**

***Hi, MG (Здравейте, MG)!***

*Отново съм аз. Кой ли? (Ще разберете накрая). Питам ви за четвърти път и, разбира се, се надявам да получа отговор (за втори път;-)). В настоящото писмо искам да изкажа възхищението си от новия брой (и да кажа, попитам, препоръчам няколко други неща) Първо за брой #27. Той е страхотен. Корицата е меко казано произведение на изкуството. Дизайнът на съдържанието е супер. Все пак бих искал, ако е възможно, игрите да са написани по азбучен ред, а не по страници, като минат 4-5 месеца е много по-лесно да намериш някоя игра. Рецензиите са повече от добри, а информацията за производителя, датата на излизане и пр. в горната лента е отлична идея, но щеше да бъде по-добре, ако беше на български (не че не знам английски език, но все пак живеем в България). Рубриката Games&Movies се развива все повече, като последната най-много ми хареса. Идеята за Techno Box също е добра и предоставя интересна информация от света на музиката и компютрите. Internet story е нещо ново, което ме заинтригува. Разказчетата са увлекателни и приятни за четене (на мен лично ми хареса това в брой #26). Плакатите както винаги са НАД всякаква критика. Дискът в новия брой беше със страхотни картинки, но защо няма никаква опаковка. Надявам се в следващия брой това да се оправи. Интерфейсът е супер, а за демоверсиите просто нямам думи (особено за FIFA 2001)! Защо не мога обаче да си инсталирам програмите за autorun-а (просто няма такава опция). И още нещо - един въпрос ме озадачи много. Какво става след като кликнеш върху BG made? След 15 секунди задълбочен размисъл, стигнах до гениалния отговор - нищо не става. Наистина за какво служи това BG made. Иначе всичко друго е 10/10.*

*Пожелавам ви да се увеличат страниците (най-вече на Fan`s paper-а), списанието да излиза с два диска и по-често с пълни оригинални игри и да давате винаги такива страхотни награди (май тук е мястото да напиша, че с писмото изпращам и талон #3 за томболата)! И дано в коледния, новогодишен брой на MG да има класация, както и някоя изненадка (я календар, я пълна игра)! И последно, но не и по значение - цената. Ако досега не сте отказали конкуренцията, то с новата цена направо ги задминахте с поне стотина години!*

*А сега за моя проблем. Бях писал за него в писмо #2, но тъй като не получих отговор, пак пиша. Взех си GAMEPAD Mustek с шест бутона+два турбо. Геймпадът е супер. Играя с него без проблеми на Jazz 2, Exussive Speed, NFS 5, MK4 и много други игри, но на FIFA 2000 играя само с първите 4 бутона A,B,C & D, защо не функционират останалите два E и F? На другите игри мога да настройвам и E и F бутони, но на FIFA 2000 няма такава опция (controllers или нещо подобно).*

**(http://продълж. на стр. 5)**

## ТАЛОНЧЕ ЗА ОБЯВКА

Име .....фамилия .....възраст .....г.

адрес,град .....

тел./ e-mail .....име на подрубриката .....(търси/предлага).

*Забележка: да се подчертае.*

Текст: .....

.....

*Какъв или по-точно къде е проблемът?*

***Ваш верен фен - The Winner***
***Варна***

**Здравей The Winner!**

Хубаво писмо си ни пратил. Има хвалби, има критики, има дори съвети:). Радваме се, че дизайна ти харесва толкова много - това е заслуга на нашия вечно трудещ се Joz, слава на него! За азбучния ред си прав. Не трябваше да го променяме, но грешката веднага е поправена. Сега доволен ли си? Като гледам, повечето рубрики ти харесват, значи авторите явно с право се гордеят. Отново ръкопляскания за нашия дизайнер относно плакатите. И за BG Made си прав. Ето защо вече направихме първата крачка, която зависеше от нас и сега топката е във вас. Остава само да прочетете интрото на CD-то, за да разберете какъв конкурс сме обявили за BG Made-а!

Дано твоите пожелания за увеличаване на страниците да се сбъднат (и особено за Fan's page-а;)). За проблема с gamepd-а мога само да те посъветвам да провериш дали FIFA поддържа твоя модел Mustek или дали изобщо поддържа шест бутонни gamepad-ове. Можеш също така да влезеш в сайта на производителя за някаква допълнителна информация. Пожелавам ти да се оправиш с проблема си и приятно геймене.

**GManиак**

*Здравейте драги GManиаци!*

*Добре ли се чувствате? Сигурно, особено след толкова хвалби. Само че аз няма да ви хваля, аз ще критикувам. И така... Разните (неугледни според мен) експерименти с вътрешния дизайн на началните страници го преглътнах... някак. Но този януарски брой не мога. Не разбирам защо сте отделили по 2 страници на Hogs of War и Resident Evil 3: Nemesis/Biohazard 3 след като рецензиите и на двете игри ги определят като не особено добри. Честно казано, това можехте да опишете и на по една страница, вмествайки на освободилото се място, нещо по-интересно. И още нещо, не сте написали и един ред за Gunman Chronicles, която ако не е събитие, то поне е свежо предложение, заслужаващо внимание. Следя ви от първия брой и съм ваш редовен абонат и точно заради това смятам, че имам право на малко критика. Вярвам, че ме разбирате, неприятно е когато такова добро списание направи такъв неприятен (особено за мен) пропуск.*

***С уважение: Данчо Николов***

**Мараба, Данчо!**

Всъщност в момента се чувствам доста добре. Седя си пред компютъра, хапвам, слушам музика и ти пиша отговор. Като се замисля, имаш известно право в критиките си. Сега мога да ти наговоря някакви глупости, за които на никой не му пука, но истината е че Biohazard 3 беше голям конзолен хит и освен това още преди да сме разбрали за какво става въпрос бяхме планирали две страници. Същата е общо взето картинката и при Hogs of War. Знаеш, че понякога рекламите лъжат, а ние накрая бяхме пред свършен факт. Не знам дали си наясно, че за да запълним в последния момент някоя дупка в списанието, е необходимо време, а ние не стигаме до статиите с магическа пръчица. За Gunman Cronicles има инфо в новия диск на този брой. Но да ти кажа честно: след като я инсталирах, не останах много очарован. Това, разбира се, си е само мое мнение! По-добре хвърли поглед на StarTrek Elite Force или на No one lives forever - това са две доста по-добри игри (поне според мен). Толкова засега, надявам се и занапред да останеш наш фен!

**GManиак**

***Здравейте Master Gamer-u!***

*Пращам го... последното талонче и... тоз път ще спечеля „нещото", надявам се!*

*Имаме молба към вас: прилагайте по-приказно-реални и ефектно-перспективни „картинки" към представянето на готините игри (adventure, 3D shooter, RPG etc.). В брой #28 те са скучни, а и плаката-календар е доста кофти изразителен. Повече пространство бе хора... как да си закача за цяла една година тоя грозник, дето нищо не означава. Картинност искаме, нищо повече! Поздрави от нас двамата - аз и Нели, и... правете повечко секс за бога; стига с т`ва виртуално порно от мрежата!!!*

*Чао,Чао,Чао в списанието... се...*

**Здравейте!**

Човече, ако имаш предвид картинките да са похубави, просто си го кажи. Т'ва твойто трудно се разбира, но все пак ще го имам предвид и ще поговоря с колектива. Чувате ли, колеги! Да сваляте... тоест... да правите по-хубави картинки, щот' т'ва ващо е безобразие! Сега вече всички са доволни и щастливи (щот', ако не са, те губят). Плакатът вече е друга работа - повярвайте, в оригинал пичът беше по-изразителен! Но както е казал народа, „власите се давят накрай Дунава". Цялата работа се прецака при печата. Докат го закараме до таз печатница, и той взе, че погрозня. Казвах му аз на грозника: „Сложи малко повече грим - да не изплашиш децата." Той обаче не та не! Но ще го науча аз него, та шъ види.

Колкото да секса, прави сте, трябва да идва в повечко:).

**PS.** Абе то и виртуалното не е лошо...

**GManиак**

***Здравейте „Master Games"!***

*Позволявам си да не спазя докрай Вашите условия по изпращане на талоните за томболата, с цел да подсигуря безаварийното им стигане до Вас. В случай, че вече четете това - успяла съм!*

*„Една истински щастлива и ползотворна година" е моето пожелание към Вас, а Вие в знак на добро възпитание не мислете много какво да е Вашето към мен - мисля, че един „Pentium 3" е добро начало на годината! Всичко хубаво!*

***Дора Михайлова Йовчева - Бургас***

**Дааа... Дорче, успя!**

Благодарим за пожеланията, надявам се годината наистина да е толкова ползотворна и щастлива за нас! За PC-то няма проблеми - само да ти изтеглим името и то е твое. То май няма какво друго да кажа, освен да ти пожелая успех и много късмет!

**GManиак**

*Здравейте MG!*

*Пиша ви това, за да изкажа някои свои препоръки и мнения.*

*Първо - последният брой е супер, календарът е хубав, но най-доброто е, че е отделен от списанието. Статията за Counter Strike ме изкефи максимално и я прочетох няколко пъти. Да спрем с хвалебствията и да започнем с упреците:*

*1. Кутийката към диска е добра идея, но трябва да е от по-дебел картон.*

*2. Къде се изгубиха малките игри?*

*3. На последната страница на „Геймърско дело" има ужасни черти, които би било по-добре да махнете.*

*4. Как можахте да напишете, че Laser Quest е първата по рода си зала в България - в Плевен такава съществува от началото на миналата година. Казва се „Reflex", а компютърният клуб към който е, се нарича „Скай". В едно съм съгласен с вас: играта е страхотна.*

*Абе хора, кажете една дата, на която ще излиза списанието. Нямате си представа колко и какви псувни изрекох по ваш адрес докато MG не пристигна в „моя" град. XXXX, YYYYY, ZZZZZ излизат още към 25.*

*По въпроса за PC Club - списанието наистина е добро. Съгласете се с мен, че за 4 лв. списание + диск + 5 часа безплатен интернет е голяма галавера, ето защо толкова хора го купуват. Имам една молба към вас - да пишете всяка програма за какво служи.*

*Това беше от мен - доскоро писане.*

***Георги Йорданов Стойков - Плевен***

**Здрасти бе, Георгиеее!**

Благодаря за похвалите, но като гледам имаш и някои забележки. Това е добре, защото добронамерената критика винаги може да те накара да израстнеш:). Та да преминем на въпросите.

1. Ха сега - ново пет!?! До вчера плакахте за картонче, а днес пък и за по-дебело. Ще вземем да го махнем пак, та да се радвате и на това, което имате.

2. Изобщо не зацепвам какво имаш предвид, което може би се дължи на ниския ми коефициент на интелигентност. Но щом желаеш да знаеш къде са малките игри, ще ти отговоря. Ами просто се загубиха в калабалъка, защото са прекалено малки.

3. Не мога да не призная, че за чертите си прав. Шъ му кажа на оня кютук да ги махне. Говоря му аз, ама той не вдява. Но сега вече е май е по-добре, нали!?

4. А, тук те фанах на тясно. Абе ти къде живееш!? Тоя Плевен да не се намира някъде в Щатите, а не в България. Ако ми докажеш обратното, ще те черпя едно. Я ходи и потърси тази зала в Плевен. Май и помен няма да откриеш от нея, защото същата е преместена в София. Така че никого не сме излъгали, защото тя наистина е първата зала в България - дори на Балканския п-ов.

Точна дата веднага мога да ти я кажа. Тя е тогава, когато излезем, а излизаме тогава, когато ни видиш.

Дааа... за интернета в PC Club-а е голяма далавера. Ние си го купуваме редовно, за да кярим нещо безплатно, иначе щяхме да сме загинали досега. Между другото, би ли ми казал какъв интернет ползваш??? Ако искаш, мога да те светна, че като си купиш PC Club ще получиш безплатен такъв. Ако смяташ, че това е най-ценното в едно списание, то НАЗДРАВЕ!!! Това ми звучи малко като това, дето го е казал шопа: „Може да е развалено, но щом е аванта, ще го изкльопам целото."

Това е то, пожелавам ти много здраве и дано компютърът ти да забива по-често! Хей, ти за това последното не се врьзвай. Майтап бе, Уили! И не се сърди, че бях толкоз мек с отговорите ми към теб, ама ме препика едно куче, та не знам на кой да си го изкарам;-). Поздрави на Плевен!

**GManиак**

**PS.** Бас хващам, че сега някои от вас си казват: „Тоя го отнесе като Пешо";-)

***Здравейте най-велики от великите!***

*Пише Ви Ваш Верен фен - The Death. Пиша Ви, за да изразя почитанието си към най-добрите. Списанието е ебаси якото, всичко е перфектно. В последните броеве на MASTER GAMES в рубриката PLAYSTATION не публикувате кодове, не знам дали времето ви не стига, не искате или нямате възможност, но ще е добре, ако в бъдеще публикувате. Малко кодове за моята сива остаряла конзола не са излишни. Иначе рубриките за игрите са перфектни, както и тяхното подреждане. Плакатите нямат грешка. Първият път, когато писах, бях ви изпратил рисунка - и този път реших да не изменям традицията. Рисунката е от играта H.M.F.II. Вие сте най-добрите!!!*

*Продължавайте все така.*

***The Death***

**Здравей The Death,**

Ебаси якия фен си. И ти ме кефиш максимално. Поради това, че вече ми изсъхна крачола от ми-

**(http://продълж. на стр. 6)**

ризливия ПЕС, няма да те бъзикам като пича от Плевен. Надявам се, че го приел леко и че не се е вързал много. Както виждам, падаш си по PlayStation, така че сигурно си бил приятно изненадан от брой 28, където отделихме цяла страница за чийтове за „сивата остаряла конзола". Не мога да разбера обаче как някои от най-вълрите ни фенове са на толкова различни мнения! Само за този брой получихме няколко писма, в които ни молят да махнем рубриката за PlayStation, и още толкова, в които ни молят да я увеличим. Както виждате, оставяме нещата такива, каквито са, за да няма бой:). Както пък аз виждам, ти наистина не си изменил на традицията и рисунката ти е СТРАХОТНА. Пожелавам ти всичко най-хубаво и си остани все такъв як фен.

**GМаниак**

***Здравейте MASTER GAMES!***

*Сигурно вече сте го чували, т.е. прочитали много пъти, но аз ще го напиша: СПИСАНИЕТО ВИ Е ВЪРХЪТ!!! Да си призная, за пръв път си купувам MG. Прочетох предния брой, прочетох този... Просто бях възхитен - защо по-рано не съм започнал да ви чета?! Отсега нататък само MG и никой друг!*

*Относно играта с награди: къде е този талон за участие? Може вината да е в моята некомпетентност, обаче не намерих такъв. А наградите си ги бива...:)*

*Имам една молба: можете ли да ми препоръчате десетина нови игри, които да вървят добре на K6/2 400Mhz с 32MB RAM и 8MB Video? Напоследък тези игри стават все по-малко, но за щастие още ги има. Вече ми омръзна да играя само на BROOD WAR, SHOGUN, AOE2 и TIBERIAN SUN. Не че са лоши, ама само това... Извинете ме за грознописа, но писмото е писано на ръка, защото поне до края на годината нямам да имам Интернет, пък и искам да го пратя с рисунката. Персонажите може и да не отговарят много на оригиналите, но в момента нямаше откъде да гледам. Чао, че се увлякох!*

***Ваш верен фен: Стефан Димитров***

***PS.** Идеята за голям календар е много добра!*

**Здравей, Стефанаки!!!**

Явно ни бива, щом сме те впечатлили толкова много. Пък и си захапал вълдицата от първия път;-). Ама да ти кажа честно, и ние сме много радостни, че си ни забелязал чак след три години. А тъй като си новобранец, ще ти простим и за грознописа, и некомпетентността ти за талоните, и това, че няма да имаш интернет-връзка до края на годината. Ето виждаш ли сега, опростихме греховете ти;). За рисунката благодаря - готина е. И за нея ще ти простим, че персонажите не отговарят достатъчно на оригиналите:).

Въпросът с игрите ти е доста труден! Ей, Стефанеее, че то ние в редакцията нямаме таквиз PC-та, а ти ме питаш какви игри да играеш. Но к'во да се прави, ще те светна и тебе. Ами търси тези, за които пишем в списанието! Но хайде от мен да мине, да не кажеш тоя па какво се заяжда с мен. Задължително пробвай Jagget Alliance 2! Друга добра идея е Call to Power 2, Sudden Strike, KingdomUnder Fire, Zeus Hoyle Casino 5. Общо взето това е, до 10 не мога да ги докарам. Ако искаш повече - има бюро справки на Централна гара! Дерзай и продължавай да се впечатляваш!

**GМаниак**

*ЗДРАВЕЙТЕ ГЕЙМЪРИ!*

*For second time he returns to fight the cops and rob the banks... AND THIS IS THE TERORRIST!!!*

*Дано да ви е харесвало интрото!*

*Така, първо да попитам защо цената ви падна. Е, не искам пак да я вдигате, но защо падна? Да не би да спират да ви купуват? Добре, добре, то си е ваша работа, но все пак ми кажете.*

*Question 2: Are you going to fuck with me, huh? Добре. Защо не пишете някой чийт за Delta Force: Land Warrior?*

*Question 3: Wanna die? Никой няма да умира, но искам да ви питам: играта The Operative No One Lives Forever готина ли е? А заслужава ли си?*

*Advice 1: Tell the truth! Това се отнася не за вас, а за вашите любители (фенове). Нали знаете някои, цитирам по памет: „Моля ви сложете оценки на игрите за геймплей, звук, графика и т.н." (нещо подобно). Добре, а това откъде са го взели. От идиотското списание PC-Mania. Сега си казвате: тоя откъде знае? Да, ама знам! Един от нашия клас го чете и все си мисли, че неговото е по-хубаво от моето, тоест нашето. А и как ще чета толкова списания. При това съм ваш заклет фен. Не знам дали има някой, който има толкова броеве на MG. Виждал съм всичко. Смяната на вашето име от TOP GAMES (това име беше използвано само в 0 и 1 брой) Пишеше отпред: „Гореща информация от света на компютърните игри", после беше: „Безценен пътеводител на виртуалния авантюрист", по-късно: „Настолно четиво на заклетия геймър" и т.н. Мога да ви кажа игрите в броевете. Според мен аз съм ваш истински фен и ви мисля само доброто. Затова ще ви помагам с Advices.*

*Advice 2: Don't screw or die? Така... Честно да си кажа, не сте единственото списание, което си купувам. За компютри сте единственото, защото сте най-хубавото, но не щайгата ми е единственото цъкало. Имам и PlayStation. Така, до сега нищо не сте разбрали какъв ми е съветът. Списанието PlayStation е доста хубаво и преуспяващо. А грешката, която направиха PC-Mania, е, че са си похабили 4 или 6 страници за PSX. Това е доста голяма грешка, както разбирате. Затова ви препоръчвам да не пишете за PSX. Пишете само за Hardwere и Softwere и games!!!*

*Advice 3: Bigger and gooder! PC-Mania вече станаха 84 стр. Време е и вие да се промените. Поне 94 стр. Или сто. Казахте, че ще има нов комикс. Е, кога ще е това, бе? Никой още не ви е взел идеята, продължете я, моля ви.*

*А да, до тебе GМаниак, много ме кефи как му отговори на оня Пешо, последното писмо в Геймърското дело.*

*Довиждане и DIE COPS because I'm here*

***Васил Тепавичаров - The Terorrist***
***София***

**Хай, Terorrist!**

Да ти кажа честно, интрото ти направо ме втръби, както се казва:).

Ти си бил голям любопитко. Сега пък цената го интересувала, а и пита отгоре на това ЗАЩО!!! „Колеги, тук се разпространяват вредни слухове. Ето защо предлагам от утре цената на списанието да стане 10 лева". Сега доволен ли си от това, което предизвика??? Всички ще страдат заради теб, ама ще ни купуват и теб ще сочат с пръст. Аман от Терористи и тем подобно саботьори:).

Мога да се обзаложа, че не ти си най-големият колекционер на Master Games, а аз. Никой от вас не е виждал и не може да си представи как се е казвал броя на списанието преди да се появи нулевият брой. Ако някой все пак ми отговори на този въпрос, получава един P3/800Mhz - лично от мен. Чакам!!!

Answer 2: Няма проблеми, още в следващия брой ще ви бъде поднесена на тепсия.

Answer 3: Явно не ни следиш редовно, защото имаше много яка статия на Cali. Ще ти кажа, че играта е размазваща и със сигурност няма да съжаляваш, ако си я купиш (пък и виждам, че си падаш по екшъните).

Advice 2: Моля те, виждам че си ни голям фен, но не трябва да си толкова критичен към конкуренцията:). Тъй като ни следиш толкова отдавна, ще се постараем да уважим съветите ти.

Advice 3: Изтъркана тема. Ще станат толкова, колкото трябва, когато му дойде времето. А това ще стане скоро. За комикса все още нещата не са много ясни, но се работи по въпроса.

Хайде, че ми се завъртя главата от тези адвайси, куесчъни и разни ансери. Направо ме побърка бе, мой човек!!! ЧАО!!!

**GМаниак**

***Hi again, MG!***

*Отново съм аз - Duke Nukem. Абе първо да ви кажа, че най-накрая след последното ми писмо дадох на доста фенове на нашето списание add в канала #master-games и той вече въобще не е толкова празен, колкото беше преди. Тва е супер! Да кажа сега и нещо за новия брой. Той е направо kick ass, както викат американците. На диска също има и add-ons за Diablo 2, което е супер. Календар също има, само се чудя дали не сте могли да сложите нещо по-готино като за background, щото човек се чуди туй зомби ли е, к'во ли е, докато не види, че е от Planetscape Torment. Ми да бяхте сложили нещо друго като кака Лара или Cate Archer например. Трябва да кажа, че има едно излишно нещо в Master Games - рубриката Consoles. А като гледам последните страници, направо ме и шашнаха. Че вие даже сте заели цяла страница със cheat-ове за конзоли. Ми хора, да не би Master Games да е станало списание за PlayStation или N64. Според мен тези неща нямат място в списание за PC games. А пък и гледам, вече се е появило някво списание за конзоли. Говорих и с хората, които посещават канала #master-games, и те също са на моето мнение относно рубриката за конзолите. Толкова по тая тема. Искам да ви помоля в списанието (може би до web page-а на MG и до екипа ви) да напишете и IRC-канала на списанието: #master-games. Но писмото ми не свършва дотук. За новата година аз имам един подарък за Master Games и главно за феновете му. Той е новата MG-фенстраница http://www.mgfans.cjb.net (другият й адрес е http://www.geocities.com/mgfans2000, но то разлика между двете няма де:)). Ще гледам редовно да я ъпдейтвам и да слагам интересни неща там. Сега, когато пиша писмото, още оправям някои бъгове, но когато излезе брой 29 на MG и феновете ви четат това писмо, ще гледам вече да е готова. Btw. nick-а ми в IRC вече по една щастлива случайност вече е Duke_Nukem (преди беше Duke-Nukem).*

*Тва е от мен. Ще гледам следващия месец пак да ви пиша.*

***E-mail: dukevladi@hotmail.com***
***Duke Nukem***

**Здрасти, Duke (за кой ли път?)**

Ти май си най-редовния посетител на тази рубрика. Това за канала е много яко - лично се убедих, че там наистина идват доста хора. Та като стана дума за И-нета, да ти кажа, че сайтът ти е много готин, ама ти си знаеш. Между другото, благодаря за писмото, дето не искаш да ти го публикуваме;). Чудесно е, че толкова те кефят нашите броеве, ама за плаката не съм толкова съгласен. Айде стига с тая Лара; то не че е лошо, ама взе да се изтърква (общо взето така стоят нещата и с Cate Archer). Иначе за конзолите аз лично съм съгласен с теб, но все пак някои читатели искат тази рубрика, а ние се стремим да има за всекиго по нещо. Ако това ще те зарадва, ние в редакцията мислим да спретнем един evergreen за DukeNukem3d:). Май остава само да ти пожелая приятно геймене, остани все такъв голям фен на Master Games и може би ще се видим в IRC канала.

**GМаниак**

**PS.** Съвсем скоро ще направим линкове в нашия Page към всички фенски сайтове на Master

**(http://продълж. на стр. 7)**

Games в България.

***Здравейте, MASTER GAMES! Здравейте, MG!***

*Реших да ви пиша за талоните, които не получихме, но добре беше, че преди това прочетох геймърското дело! Но не се знаеше дали ще спечеля точно аз нещо...*

*Наздраве за последния ми брой от моя абонамент! Продължавайте с UFO и TECHNO M BOX! Благодаря ви, че ми публикувахте вица! Може би ще се абонирам пак, но ако не се абонирам ще си остана ваш фен! Много ми хареса постер-календара! Сега любимата игра ми е Tony Hawk's Pro Skater 2. Ще се радвам, ако пишете за тази страхотна игра!*

***The Death (Атанас Божалов)***
***Асеновград***

**Hi, The Death!**

Радвам се, че ни пишеш (и че не е във връзка с липсващите талони:)). Доста хора харесват споменатите от теб две рубрики, затова спокойно ще ги продължим. Мисля, че няма да успеем да драснем нещо за Tony Hawk`s Pro Skater 2. Надявам се да не се ядосваш и послушай моя съвет: ако скейтът те кефи толкова, зарежи играта и иди да покараш наистина. Изживяването е стократно по-яко, повярвай ми. Ми това е засега, приятно четене и каране:).

**GManiak**

***Здравейте MG!***

*Как сте? Отдавна не съм Ви писал. Най-напред, поздравления за представянето на „BAIT EXPO". С една от представителките на щанда като зациклихме, поне 20 минути сме лафили (за списанието, естествено). А след като раздадохте по 2 плаката безплатно, за търпението, както каза един „батко", направо ме довършихте. Ще ми се да Ви питам, може ли да напишите нещичко и за любимата ми игрица „Prehistoric" или „MegaloMania" (в „Evergreen"), първата стратегия доколкото ми е известно. А ако драснете и нещо повече за expansion packa към Diablo II, направо ще е супер. И последна молба, имате ли още от ония тениски с кака Лара? Ами, това е. Айде, до следващия брой!*

*Chaos*

***Илиан Николов - enick@vali.bg***

***PS.*** *Успех на всички на томболата (всъщност, когато писмото види бял свят, тя ще е свършила, така че направо честито на спечелилите)!*

**Zdr, Илиане!**

Благодаря, добре сме. Хубаво е, че си доволен от представянето ни на BAIT EXPO. Не се притеснявай, нали това ни е работата - ако не сме близо до феновете, какъв е смисълът да вършим цялата тая работа! За съжаление засега имаме прекалено много материали за рубриката Evergreen, но обещавам при първа възможност да пуснем нещо и за твоите любими игри. За expansion packa на Diablo 2 не знам дали трябва де се пише повече, защото той не е чак толкова далеч (поне според създателите), а и по едно preview на игра е достатъчно. Хайде не се сърди, за теб винаги ще намерим една тениска! Само се обади, за да се разберем. Приятно четене и геймене!

**GManiak**

*Здравейте, Master-u!*

*Честита нова година, честит нов век, честито ново хилядолетие... май всичко изброих! Какво да ви пожелая... да ви се случи всичко най-хубаво, което може да се с случи на едно списание за games (е, няма да изброявам, че ще стане много дълго:))*

*Ей това с редовете и драсването, като гледам ще бъде по-честичко, щото както сте го подкарали само нововъведения гледам (и то към добро), а за тях си струва някой и друг ред. А че го заслужавате, спор няма - направо сте включили на шеста и сте запретнали ръкавите! И ако плакатите от сега нататък бъдат като календара (във всяко едно отношение имам предвид), грешка няма! Но най-напред ми направи впечатление диска. Info-то е много полезно! А logo-то си е върха (направо изненада, защото вече не мислех, че ще сложите нещо подобно) и има много цветове, та да не се караме;) - super. Между другото в миналия брой logo-то определено ми хареса - беше доста огнено. И Techno M Box-а е пак тука (т'ва е мойта музика!). Всичко много хубаво, само защо така го забавихте тоя брой, нали щяхте да го изтегляте по-рано, май нещо нещата са се объркали. Ей, да не ви стане навик?! А и тая лентичка отстрани никак не е лоша, даже е много удобна! А за oabab-а - по problems & thank you! Продължавам the search. Е, това е засега! Утре си пускам и талончетата и... чакам с нетърпение следващия брой! И дръжте ръкавите запретнати, че цял век е пред нас:)!*

***Pro***

**Здравей, Pro!**

10х за пожеланията, но можеше да измислиш и нещо от сорта на „много страници", „повече реклами", „пластмасови кутийки за дисковете" и т.н.:)))). Абе човек, ти ме матира, както се казва. Та ти харесваш абсолютно всичко. Направо ми сгря сърцето! Какво мога да ти кажа аз? Обещавам, че ще се опитаме да сме все така на ниво и да не ви разочароваме. Това със закъснението е проблем, но се надявам скоро да го преодолеем. Абе въобще голяма каша стана, ама... Аре чао засега и ни пиши по-често, за да ни вдигаш самочувствието:))).

**GManiak**

***Дааа, дойде най-накрая моментът, в който и моя милост ви драсва своето письмце.***

*...Хайде, няма повече да рься глупости, а минавам директно към пожеланията:*

*10. Да сте (ни) живи и здрави ( ни = на нас, ваш'те верни, а някои и не чак толкоз верни почитатели или просто читатели). Пожелавам ви още много години на пазара, които естествено да прекарате все на #1.*

*20. Нещото отгоре се отнася за списанието, а сега за самите хора, дето се мъчат по цели месеци... ами, то остава само да ви пожелая здраве, щастие, много успехи, късмет, пък и любов. Е, може и не в тоя ред, обаче важното е от 'сичко по много да ви падне...*

*30. Тука вече оставам на вас - мислете и си пожелавайте сами на себе си, щото за ваша радост се усетих колко солидно изтъпявам в последните редове. ...Значи, take a wish upon a star, както казват англичаните. Само гледайте тоя star, дето wish-вате на него, да не е Майк Тайсън, щото той не е сред най-изпълнителните Дядо Коледовци:).*

*Толкоз с пожеланията. Сега, за съжаление или не, е време да сменя тона. Като чета Геймърското дело, все по-често констатирам, че хвалби има в излишък, но не и критика. ...И като един гаден Behemoth, скрит в близкия храсталак, реших да ви направя удар под кръста точно по празниците и да прекъсна тия безкрайни хвалби с малко критика. ...Още отсега се извинявам, ако следващите редове ви засегнат (макар че не виждам с какво, това е само една дребна и полезна критика:>). А ето я и нея: Plzzzzz, недейте да превръщате списанието в кон с капаци. Какво имам предвид? Ами още преди четири броя започнах да се кахъря на факта, че в 76-те страници намирах рецензии главно (да не кажа и само) за екшъни, стратегии и Driver-стилови игрички. Знам, че в момента те са върха на сладоледа и доминират геймърския пазар, ама моля ви се бе хора, не забравяйте, че не всеки се мъкне по тълпата. И не съм само аз невежия Behemoth:), който мисли така. Много мои приятели също смятат така, дори някои от тях вече не си купуват списания, а проверяват за игрите, които ги интересуват, в мрежата. Там е работата обаче, че за да ги заинтересува някоя игра, трябва все някой да ги информира за съществуването й. Този някой във ваше лице безспорно е доста добър информатор... но не е достатъчно. Например в последните два броя на MG съм прочел само около 15 страници (плюс Геймърското дело и UFO-то). Няма спор, че вие сте, както винаги, на ниво (едно голямо БРАВО на Warden и Voodoo Man). Обаче все по-рядко намирам това, което търся, в MG-то. Един мой амиго ме светна за няколко свежи игрички, излезли напоследък (като например Tropical), за чието съществуване беше разбрал от последния брой на PCтам-вие-си-знаете-к'во-няма-да-му-пиша-името-на-т'ва-списание. Както забелязахте от името, за мен това списание е тотален боклук и не става дори за тоалетна хартия, щото все пак е гланцирано:)))). Да, ама се изядох като и в следващия брой на тая бълвоч, който по случайност ми попадна, ме чакаше изненада. За мое голямо съжаление не дочаках рецензия и за другите игрички, които ми грабнаха вниманието, в MG. Най-накрая обаче отидох и си ги взех (кои аз купих, кои порьчах на Дядо Коледа:)). Сега 2 от 4-те диска седят и прашасват и се чудя на кой да ги пробутам:(((. Еех, да бях дочакал и ваш'то експертно мнение... Като цяло това е всичко, което исках да ви кажа. Знам, че писмото стана твърде дълго.*

*Sorry на тоя, дето му отнех времето така нахално с тая тирада. Не ми остава нищо друго, освен да си пожелая да не се повтори (което обаче не значи, че вече няма да получават письмца от мен:)). Току-виж пак съм намерил за какво да се заяда и да атакувам от поредното храстче в моя нагъл Behemoth-ски стил:).*

*Айде, т'ва беше, отдъхни си, читателю! ...И по-добре излез да се поразходиш преди да продължиш да четеш писма, щото от тоя водопад, дето го излях връз тебе, няма начин да не те е заболяла главата:)))!*

*С пожелания да си останете най-добрите!*

***MetroiD [RBLS]***

**Хай, MetroiDe!**

Дойде моментът да ти отговоря на писмото. Да ти кажа: тук-там го поорязах - аз търпеливо го прочетох, но не знам дали нашите читатели ще успеят да стигнат до края му. Вярно е, че тирадата си я бива, но като се има предвид, че това е и последното писмо, на което отговарям в този брой, направо ми идва нанагорно. Съветвам те следващия път да критикуваш повече, че то ми става неудобно вече. Аман от такива като теб! За хвалбите съм сигурен, че VoodooMan и Warden-а вече се пукат по шевовете от гордост, но и на тях май ще им писне.

Най ми хареса пожеланието ти за почивка, но за съжаление ние сме далеч от тази мисъл - както знаеш, конкуренцията не спи и ние трябва винаги да сме на ниво;). Sorry, че си се набутал така, но мога да ти дам един съвет. Що не вземеш да пуснеш една обява там в PC..., ти се сещаш в кое, че продаваш тези върховни игри, та да им теглят по една техните фенове.

Е, сега вече е време да си отдъхна малко от вас. Ще взема да се поразходя някъде или пък по-добре е да си ходя в къщи, та да друсна една ракийка за ваше и наше здраве. Това е, до следващо писане! И хей, малко по-кротко с тез огромни писма;).

**GManiak**

**Тук публикуваме безплатно вашите кратки обяви.**

**Подрубриките:**

**HARDWARE** - замени, търсене и предлагане на TV конзоли, 3D карти, компютри и компютърни компоненти.

**GAMES** - замени, търсене и предлагане на игри.

**RELATIONS** - Запознанства със себеподобни от третия вид.

**HELP ME** - "Зов за помощ" към всички геймъри от закъсали такива.

**Забележка:** Вашите малки обяви ще публикуваме само чрез попълване на оригинално талонче от вестника.

## HARDWARE

**ПРОДАВАМ** оригинални два джойстика за PSX и Memory Card. Джойстици Saitek PX3000 (има аналог, възможност за играене само с движения на самия джойстик и два вида Analog и Shock) сив джойстк и Memory Card с 210 бл. Общо 150 лв. може и поотделно.
**За контакти:**e-mail: vasko999@hotmail.com

**ПРОДАВАМ** оригинална "Sega Mega Drive 1" с 3 касети и 2 джойстика-100 лв. и оригинален диск на Tomb Rider III за PlayStation-25 лв. **За контакти:** гр.Враца, тел.092/4-80-77

**ПРОДАВАМ** PSX с чип, обикновен контролер и аналог, 1 memory card, 1 gameshark cartridge (карта за чийтове), 20 CD - цена 220 лв. Супер далавера е!
**За контакти:** Тел.057712220

## GAMES

**ПРОДАВАМ** играта TombRaider 3: The Lost Artifact на един диск, английска и руска версия. Играта се играе от диск. За 8 лв.
**За контакти:** e-mail:redsta_r@dir.bg

**ПРОДАВАМ** дискове с игри за Sony Playstation и PC, музика и филми. Цена 6-7 лв. **За контакти:** гр. Плевен тел. 064/2-88-58, тел. в София - 088-781-951

**ПРОДАВАМ:** Diablo, Riven (5-cd), Tomb Rider 2, Resident Evil 1, Duke Nukem 3D, пет оригинални игри за PlayStation. За 100 лв. накуп или по 30 лв. на заглавие
**За контакти:** гр. София тел. 088-958-135

**ПРОДАВАМ игри за PC:** Carmageddon 2; Superbikes; NBA Live-99; FIFA 99; Motoracer 2; NFS-3; Touring car; Jet Moto; Unreal; Winter race 3D; Power Boat; Road to World Cup-98. Цена-5 лв. **За контакти:** E-mail: todor84bg@hotmail.com

**ТЪРСЯ:** Diablo 2 на 3CD с филмчета и ToniHalk Pro Sk8
**За контакти:** гр. София, тел. 59-28-37 E-mail:krassy@top.bg

# MNEWS MICROS

### Втори expansion за Sims

Продуцентът Тим Люторно каза това-онова за задаващия се add-on за The Sims, наречен House Party. Целта е да докарате повече смях и забавление на вашите симчета, както и да подобрите отношенията си с приятелите. Според изследване на Maxis играчите не напредват повече от 4-5 ниво в кариерата, защото имат достатъчно пари, за да живеят удобно, и нямат нужните другарчета, за да се издигнат в работата. Старото надбягване да поканиш всеки съсед един по един, да удовлетвориш всеки гост, да го заситиш и да го забавляваш вече го няма. Вместо това можете да поканите целия квартал, да наемете DJ за музиката и кетъринговa фирма да ги храни и пои:).

### Електронен гейм с Фродо Торбинс и Галдалф

Games Workshop, създателите на Warhammer-сериите с 25-годишен опит, са се заели да направят игра по класическото произведение на Толкин „Властелина на пръстените". Това култово фентъзи мъждувременно ще бъде и филмирано. Games Workshop са взели лиценз от New Line Films, за да направят гейм-стратегия. Напълно възможно е филмът и играта да се появят по едно и също време. Друга подобна и далеч по-нова фентъзи-поредица - „Колелото на времето" на Робърт Джордан, вече е пресъздадена в 1st person shooter.

### Вести около Warcraft 3

На пазара излиза (ама не на българския пазар) джобната книжка „Day of the Dragon". Написана е от Ричард Кнаак съгласно света на Warcraft, обяви представител на Blizzard в официалния чат. Подзаглавието на играта Warcraft 3 е Reign of Chaos. В момента се работи усилено по мултиплеърната секция: ще има Capture the Flag, King of the Hill, Greed и др. Няма водни единици и дървен материал като ресурс. Включва се editor, с който да променяте вашите единици. Освен това действието се развива и на нови места.

### Expansion за Baldur's Gate 2

Носят се слухове за продължение. Според GameData в европейските клонове на Interplay тръгнала мълвата за expansion с името Baldur's Gate II: The Throne of Bhaal (това няма нищо общо с Baal от Diablo - в света на Forgotten Realms и AD&D се пише с едно „h" в повече). Повече информация около проекта няма. Засега това са по-скоро клюки. Ако се разбере нещо по-конкретно, веднага ще ви го съобщим.

### Red Faction - отложен

Футуристичният екшън на Volition - една от най-чаканите игри за 2001 г. - беше отложен за... ами за дълго. Вариантът за PlayStation 2 е с по-кратка отсрочка: излиза през май. Разпространителят THQ обяви, че PC-версията се очаква към края на лятото/началото на есента. Нали помните защо Red Faction е толкова интересна - заради уникалния си GeoMod-енджин; ако нещо сте изтървали, вижте превюто на играта в MG

## ВИЦОВЕ

**Интервюират Бил Гейтс:**

**- Кои са най-отвратителните неща в живота?**

**- Смърта, но най-вече данъците, смъртта поне не се увеличава при всяка среща на събранието.**

***

**Развеждат човек нуждаещ се от трансплантация на мозък из моргата:**

**- Ето този мозък е на обикновен програмист, струва 6000$ - започнал професора. Ето този тук е от хакер, струва 13000$ - продължил той. А този е от политик, но струва 90000$...**

**- Но защо толкова много?**

**- Просто, защото никога не е използван...**